рмация о владельце: ————————————————————————————————————	
Ность: Директор Пятигорск (МОДУЛЬ)	ого института (филиал) северо-кавказского
Содержание 2023 14	Введение в С++. Из истории жизни языка С++.
альный программный ключ	Основы языка С++.
e93cd40e39275c3ba2f58486	Алфави%языка. Операции в С++. Организация ввода и вывода данных
	экран в С++. Управление шириной вывода.
	Стандартные функции. Арифметические, функции преобразования,
	функции для величин порядкового типа.
	Составной оператор. Оператор условного перехода IF: полная и
	усеченная формы. Разветвляющиеся алгоритмы.
	Составление программ с различными формами организации циклов.
	Введение в визуальное программирование С++. Общие сведения. Базо
	понятия объектно- ориентированного программирования.
	Базовые компоненты, обеспечивающие взаимодействие программы с
	пользователем. Форма – главный объект приложения. Свойства
	формы (компонент WinForm).
	Создание приложения по реализации линейного алгоритма. Структура Схема и вычисление.
	Использование компонентов для ввода и вывода информации на форм
	Организация проверки входных данных на достоверность в программо
	Обработка исключений в приложении. Обработка функциональных
	клавиш в приложении.
	Работа с кнопками, использование переключателей, флажков.
	Использование компонентов RadioButton, CheckBox, GroupBox, их
	свойства.
	Отображение картинки в приложении – компонент PictureBox и его свойства
	Создание приложения с использованием переключателей, флажков дл
	решения нескольких задач путём механизма выбора.
	Работа с компонентом ComboBox, представляющего собой комбинаци
	поля редактирования и списка вывода.
	Создание приложения с использованием компонента ComboBox.
	Свойства компонента ComboBox. Реализация и ее алгоритм.
	Работа с компонентом ListBox, представляющего собой список выбора
	Компонент диалогового окна Обзор папок –
	FolderBrowserDialog.
Реализуемые	OK 01 OK 02. OK 03. OK 04. OK 05. OK 07. OK 09. OK 10.
компетенции	ПК 5.1. ПК 5.2. ПК 5.3. ПК 5.4. ПК 5.5. ПК 5.6. ПК 5.7.
Результаты	знать:
освоения	
дисциплины	- основные виды и процедуры обработки информации, модели и
дисциплины (модуля)	методы решения задач обработки информации;
	- основные платформы для создания, исполнения и управления информационной системой;
	- основные процессы управления проектом разработки;
	основные модели построения информационных систем, их
	структуру, особенности и области применения;
	- методы и средства проектирования, разработки и тестирования
	информационных систем;
	- систему стандартизации, сертификации и систему обеспечения
	качества продукции.

осуществлять постановку задач по обработке информации; проводить анализ предметной области; осуществлять выбор модели и средства построения информационной системы и программных средств; использовать алгоритмы обработки информации для различных приложений; решать прикладные вопросы программирования и языка сценариев для создания программ; разрабатывать графический интерфейс приложения; создавать и управлять проектом по разработке приложения; проектировать и разрабатывать систему по заданным требованиям и спецификациям. иметь практический опыт в: управлении процессом разработки приложений с использованием инструментальных средств; обеспечении сбора данных для анализа использования и функционирования информационной системы; программировании в соответствии с требованиями технического задания; использовании критериев оценки надежности функционирования информационной системы; применении методики тестирования разрабатываемых приложений; -определении состава оборудования и программных средств разработки информационной системы; разработке документации по эксплуатации информационной системы; проведении оценки качества и экономической эффективности информационной системы в рамках своей компетенции; модификации отдельных модулей информационной системы. 154 Трудоемкость, час. Лабораторных Объем занятий, Лекций Практических Самостоятельная часов (семинарских) занятий работа занятий Всего 50 62 4 5 семестр - контрольная работа, Формы отчетности (в т.ч. 6 семестр - экзамен, курсовая работа. по семестрам)