

Аннотация дисциплины

Наименование дисциплины	Объектно-ориентированное программирование
Краткое содержание	Объектно-ориентированный подход в программировании. Предпосылки появления объектно-ориентированного подхода. Объектная декомпозиция. Достоинства и недостатки объектно-ориентированного подхода в программировании. Этапы реализации объектно-ориентированного подхода. Средства реализации объектно-ориентированного подхода в программировании. Понятие системы программирования. Структура и типы систем программирования. Объектно-ориентированные системы программирования. Классы и объекты в объектно-ориентированном программировании. Прагматика. Использование наследования при создании новых объектов в программировании. Ограничение доступа к полям и методам. Инкапсуляция. Уровни инкапсуляции. Понятие полиморфизма. Простой полиморфизм. Сложный полиморфизм. Использование полиморфизма в объектно-ориентированном программировании. Возможности создания компьютерной графики в объектно-ориентированном программировании. Использование полиморфизма при создании движущихся изображений. Динамические полиморфные объекты. Статическое и динамическое замещение методов. Перекрытие методов. Конструкторы. Деструкторы. Классификация конструкторов. Деструктор по умолчанию и объявленный программистом. Понятие программного интерфейса. Возможности использования интерфейсных компонентов. Этапы жизненного цикла программного продукта. Затраты на его разработку. Организация использования программного продукта. Методы разработки программных средств. Функции и задачи программиста на стадии создания, внедрения и эксплуатации программного продукта.
Результаты освоения дисциплины (модуля)	Умеет разрабатывать программное обеспечение (ПО), включая проектирование, отладку, проверку работоспособности и модификацию ПО. Умеет реализовать решение практических задач с использованием различных информационных технологий
Трудоемкость, з.е.	5 з.е.
Форма отчетности	ОФО: Экзамен 5 семестр ЗФО: Экзамен 5 семестр
Перечень основной и дополнительной литературы, необходимой для освоения дисциплины	
Основная литература	1. Мейер Б. Объектно-ориентированное программирование и программная инженерия [Электронный ресурс] / Б. Мейер. — 3-е изд. — Электрон. текстовые данные. — М.: Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), Ай Пи Эр Медиа, 2019. — 285 с. — 978-5-4486-0513-0. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/79706.html.
Дополнительная литература	1. Зыков, С.В. Введение в теорию программирования. Объектно-ориентированный подход / С.В. Зыков. - 2-е изд., испр. - М.: Национальный Открытый Университет «ИНТУИТ», 2016. - 189 с. [Электронный ресурс]. - URL: http://biblioclub.ru/index.php?

	page=book&id=429073. 2. Бабушкина И.А. Практикум по объектно-ориентированному программированию [Электронный ресурс]/ Бабушкина И.А., Окулов С.М.— Электрон. текстовые данные.— М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2015.— 367 с. — Режим доступа: http://www.iprbookshop.ru/12254.— ЭБС «IPRbooks».
--	--

**ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ**

Сертификат: 2C0000043E9AB8B952205E7BA500060000043E
Владелец: Шебзухова Татьяна Александровна

Действителен: с 19.08.2022 по 19.08.2023