

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Шабурова Татьяна Александровна

Должность: Директор Пятигорского института (филиал) Северо-Кавказского
федерального университета

Дата подписания: 12.09.2023 10:53:56

Уникальный программный ключ:

d74ce93cd40e39275c3ba2f58486412a1c8ef96f

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Пятигорский институт (филиал) СКФУ

Методические указания

по организации самостоятельной работы обучающихся
по дисциплине «**ОСНОВЫ МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИЙ**»
для студентов направления подготовки /специальности

09.03.02 Информационные системы и технологии

(ЭЛЕКТРОННЫЙ ДОКУМЕНТ)

1. Цель и задачи освоения дисциплины

Целью освоения дисциплины «Основы мультимедиа технологий» является формирование набора профессиональных компетенций будущего бакалавра по направлению подготовки 09.03.02 «Информационные системы и технологии», для решения прикладных задач в рамках бакалаврской программы.

Задачами освоения дисциплины «Основы мультимедиа технологий» являются:

- освоение студентами теоретического материала, включенного в цикл лекций;
- выполнение студентами предусмотренных рабочей программой лабораторных работ;
- активная самостоятельная работа студентов;
- своевременный контроль текущей и промежуточной успеваемости и принятие необходимых мер по его итогам.

2. Место дисциплины в структуре основной образовательной программы

Дисциплина «Основы мультимедиа технологий» входит в часть, формируемую участниками образовательных отношений блока 1 дисциплин по выбору ОП ВО подготовки бакалавра направления 09.03.02 – «Информационные системы и технологии». Ее освоение происходит в 6 семестре.

3. Связь с предшествующими дисциплинами

Изучение данной дисциплины базируется на знании курсов Информатика.

4. Связь с последующими дисциплинами

Знания, полученные при изучении данной дисциплины, необходимы для успешного освоения таких дисциплин, как Методы и средства проектирования информационных систем и технологий, Основы Web-технологий.

5. СОДЕРЖАНИЕ САМОСТОЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ

Тема самостоятельного изучения № 1. Характеристика и структура файлов, применяемых для хранения графической информации.

Вид деятельности студентов: самостоятельное изучение

литературы **Итоговый продукт самостоятельной работы:** конспект

Средства и технологии оценки: собеседование **План конспекта:**

Сравнительные характеристики и структура файлов, применяемых для хранения графики: Windows bmp, xbm, jpeg, кодирование и декодирование данных в jpeg, gif, png и др. Типы файлов для хранения гипертекста.

Работа с литературой:

Рекомендуемые источники информации (№ источника)			
Основная	Дополнительная	Методическая	Интернет-ресурсы
1	1-4	1-3	1-3

Тема самостоятельного изучения № 2. Обзор программ компьютерной графики и анимации

Вид деятельности студентов: самостоятельное изучение

литературы **Итоговый продукт самостоятельной работы:** конспект

Средства и технологии оценки: собеседование **План конспекта:**

Растровый графический редактор Adobe Photoshop, интерфейс, основные приемы работы. Векторный графический редактор Adobe Illustrator, интерфейс, основные приемы работы. Создание анимационных роликов и использованием Macromedia Flash. Программа для создания и компоновки анимированной графики Adobe After Effects, интерфейс, основные приемы работы.

Работа с литературой:

Рекомендуемые источники информации (№ источника)			
Основная	Дополнительная	Методическая	Интернет-ресурсы
1	1-4	1-3	1-3

Тема самостоятельного изучения № 3. Обзор программ для обработки аудио- и видеоинформации

Вид деятельности студентов: самостоятельное изучение

литературы **Итоговый продукт самостоятельной работы:** конспект

Средства и технологии оценки: собеседование **План конспекта:**

Форматы, сравнительные характеристики файлов для хранения звука: general MIDI, wav, mp3 и др. Различные форматы видеоинформации. Программы для работы со звуком. Использование программ Adobe Audition и Sound Forge. Потокное видео. Назначение и области применения программы видеомонтажа на примере Adobe Premier.

Работа с литературой:

Рекомендуемые источники информации

(№ источника)			
Основная	Дополнительная	Методическая	Интернет-ресурсы
1	1-4	1-3	1-3

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И ИНФОРМАЦИОННОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

6.1. Рекомендуемая литература

6.1.1. Основная литература

1. Основы информационных технологий [Электронный ресурс] / С.В. Назаров [и др.]. — Электрон. текстовые данные. — М. : Интернет-Университет Информационных Технологий (ИНТУИТ), 2016. — 530 с. — 2227-8397. — Режим доступа:

<http://www.iprbookshop.ru/52159.html>

6.1.2. Дополнительная литература

1. Майстренко, А.В. Информационные технологии в науке, образовании и инженерной практике : учебное пособие / А.В. Майстренко, Н.В. Майстренко ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Тамбовский государственный технический университет». - Тамбов : Издательство ФГБОУ ВПО «ТГТУ», 2014. - 97 с. : ил. - Библиогр. в кн. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=277993>

2. Федеральный Закон Российской Федерации № 152-ФЗ «О персональных данных» от 27.07.2006г.

3. ГОСТ Р 51141-98. Делопроизводство и архивное дело. Термины и определения.

4. ГОСТ Р 6.30 2003 Требования к оформлению документов

6.1.3. Методическая литература

1. Учебно-методический комплекс дисциплины «Мультимедиа технологии»

2. Фонд оценочных средств по дисциплине «Мультимедиа технологии»

3. Методические рекомендации к лабораторным работам по дисциплине «Мультимедиа технологии»

6.1.4. Интернет-ресурсы

www.intuit.ru – национальный открытый университет «ИНТУИТ»;

www.window.edu.ru –единое окно доступа к образовательным

ресурсам; www.citforum.ru – сервер информационных технологий.