

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Фурсов Владимир Алексеевич

Должность: И.о. директора Пятигорского института (филиал) Северо-Кавказского

федерального университета

Дата подписания: 08.06.2026 13:45:22

Уникальный программный ключ:

1c378726a41fd0143ae5bccc8ba81860b00daa62

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение
высшего образования
«Северо-Кавказский федеральный университет»
Пятигорский институт (филиал) СКФУ
Колледж Пятигорского института (филиал) СКФУ

УТВЕРЖДАЮ

И.О. директора Пятигорского
института
(филиал) СКФУ
В.А. Фурсов

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине **ОП.08 Управление ИТ-проектами**

Специальность	09.02.11	Разработка и управление программным обеспечением
Форма обучения	<u>очная</u>	

Пятигорск 2026

1. Паспорт фонда оценочных средств

1.1. Область применения

Фонд оценочных средств (далее - ФОС) предназначен для оценивания знаний, умений, уровня сформированности компетенций студентов, обучающихся по специальности по специальности 09.02.11 Разработка и управление программным обеспечением.

ФОС составлен на основе ФГОС и рабочей программы дисциплины.

Промежуточная аттестация по дисциплине предусмотрена в форме дифференцированного зачета с выставлением отметки по системе «отлично, хорошо, удовлетворительно, неудовлетворительно».

Дисциплина ОП.08 Управление ИТ-проектами в профессиональной деятельности общепрофессиональному учебному циклу, изучается в 7 и 8 семестре.

1.2. Планируемые результаты освоения дисциплины

ФОС позволяет оценить знания, умения, сформированность общих и профессиональных компетенций в соответствии с требованиями ФГОС и рабочей программой дисциплины.

Планируемые результаты освоения (знания и умения) и перечень осваиваемых компетенций (общих и профессиональных) указываются в соответствии с ФГОС, ОП и рабочей программой учебной дисциплины.

умения:

У.1 распознавать задачу и/или проблему в профессиональном и/или социальном контексте, анализировать и выделять её составные части

У.2 определять этапы решения задачи, составлять план действия, реализовывать составленный план, определять необходимые ресурсы

У.3 оценивать практическую значимость результатов поиска

Знания:

3.1 актуальный профессиональный и социальный контекст, в котором приходится работать и жить

3.2 структура плана для решения задач, алгоритмы выполнения работ в профессиональной и смежных областях

3.3 номенклатура информационных источников, применяемых в профессиональной деятельности

3.4 формат оформления результатов поиска информации

3.5 содержание актуальной нормативно-правовой документации

3.6 возможные траектории профессионального развития и самообразования

общие компетенции:

ОК 01. Выбирать способы решения задач профессиональной деятельности применительно к различным контекстам

ОК 02. Использовать современные средства поиска, анализа и интерпретации информации, и информационные технологии для выполнения задач профессиональной деятельности

ОК 03. Планировать и реализовывать собственное профессиональное и личностное развитие, предпринимательскую деятельность в профессиональной сфере, использовать знания по правовой и финансовой грамотности в различных жизненных ситуациях

ОК 04. Эффективно взаимодействовать и работать в коллективе и команде

ОК 05. Осуществлять устную и письменную коммуникацию на государственном языке Российской Федерации с учетом особенностей социального и культурного контекста

1.3. Формы контроля и оценивания

Предметом оценки служат умения и знания, предусмотренные ФГОС по (учебной) дисциплине, направленные на формирование общих и профессиональных компетенций.

Таблица 1 Контроль и оценка освоения (учебной) дисциплины по темам (разделам)

Элементы учебной дисциплины	Формы контроля и оценивания			
	Текущий контроль		Промежуточная аттестация	
	Методы оценки (заполняется в соответствии с разделом 4 рабочей программы)	Проверяемые ПК, ОК, У, З	Методы оценки	Проверяемые ПК, ОК, У, З
Раздел 1. Информация и информационные процессы			Указываются в соответствии с учебным планом	Указываются в соответствии с рабочей программой
Тема 1.1. Введение в управление проектами данных	Практические занятия 1. Определение проекта, его ключевые	У1, У2 З1, З2 ОК 02	Экзамен	

		характеристики: уникальность, временные ограничения, ресурсы, цели. 2. Этапы жизненного цикла проекта: инициация, планирование, выполнение, мониторинг, завершение. Описание ключевых ролей: руководитель проекта, менеджер по продукту, разработчики, аналитики, тестировщики, дизайнеры.			
Тема Методологии подходы управлению проектами	1.2. и к	Практические занятия 1. Преимущества и недостатки классической водопадной модели для IT- проектов. 2. Принципы Agile, Scrum, Kanban, Lean: их особенности, области применения и различия.	У1-У6 31, 32 ОК 02, ОК03		

	Как выбрать подход к управлению проектом в зависимости от типа задачи и специфики проекта.			
Раздел 2. Планирование и выполнение IT-проектов				
Тема 2.1. Планирование проекта	Практические занятия 1. Составление плана деловой беседы с заказчиком Разработка технического задания Требования, спецификации, чек-листы, протоколы собраний, отчеты. Применяемое программное обеспечение. Основные функции, преимущества и недостатки этих инструментов для IT-проектов.	ОК 02, ОК 03		
Тема 2.2. Оценка и управление рисками	Практические	У.1-У.5 3.1, 3.2, 3.3		

	занятия 1. Выполнение SWOT-анализа 2. Распределение рисков по вероятности их возникновения и степени влияния	ОК 02, ОК 03		
Тема 2.3. Выполнение проекта	1. Как поддерживать регулярную коммуникацию в команде, с заказчиком, с пользователем 2. Эффективное использование отчетности и онлайн-инструментов.	У.1-У.5 3.1, 3.2 ОК 02, ОК 03		
Раздел 3. Мониторинг, контроль и завершение проекта				
Тема 3.1. Мультимедиа технологии	Практические занятия 1. Средства создания презентационных материалов: обзор, основные	У.1-У.5 3.1 ОК 02, ОК 03		

	возможности. Основные инструменты главного меню сервисов для создания презентаций. 2.Доработка презентации: вставка заданных объектов.			
Тема Завершение проекта	3.2. Архивирование документации, закрытие контрактов с поставщиками, финальный отчет. Оценка успешности проекта по показателю ROI.	У1-У6 31, 32 ОК 02, ОК03		

2. Оценочные средства текущего контроля успеваемости и критерии оценки Фонд тестовых заданий

Вопросы для контрольных срезов 7 семестр № 1

№1

Вопросы

1. Подключение и использование ChatGPT для генерации кода.
Создание readme-файла проекта через ИИ
2. ИТ управления. ИТ для создания и обработки деловых документов
3. Информация, ее виды и свойства, методы кодирования.
Способы обработки, передачи и хранения данных.

№2

Вопросы

1. S3-хранилище и автоматизация бэкапов. Логирование и мониторинг в облаке. Безопасность облачных сред.
2. Использование ИИ для генерации тестов, SQL-запросов.
Промпт-инжиниринг: формулировка запросов.
3. Сравнение работы нескольких ИИ-инструментов

Вопросы для контрольных срезов 8 семестр № 2

№1

Вопросы

1. Определение проекта, его ключевые характеристики: уникальность, временные ограничения, ресурсы, цели.
2. Этапы жизненного цикла проекта: инициация, планирование, выполнение, мониторинг, завершение.
3. Принципы Agile, Scrum, Kanban, Lean: их особенности, области применения и различия.

№2

Вопросы

1. Проблемы, которые могут возникнуть в процессе выполнения проекта, и как их предсказать.
2. Разделение задач, делегирование полномочий, планирование работы. Как эффективно работать в Scrum-команде.
3. 1. Основные понятия мультимедийных технологий. Средства создания презентационных материалов: обзор, основные возможности.

Фонд тестовых заданий

Тест: Управление ИТ-проектами

1. Что такое «Железный треугольник» (Iron Triangle) в управлении проектами?

- А) Схема взаимодействия разработчиков, тестировщиков и аналитиков.
- Б) Ограничения проекта: Сроки, Бюджет, Содержание (объем работ). *
- В) Метод оценки сложности написания кода.

2. Какая методология разработки предполагает разбиение проекта на итерации (спринты) фиксированной длины?

- А) Waterfall (Водопадная модель).
- Б) Scrum. *
- В) Prince2.

3. Что означает аббревиатура MVP (Minimum Viable Product)?

- А) Минимальный объем документации для сдачи проекта заказчику.
- Б) Минимально жизнеспособный продукт, позволяющий проверить гипотезы с минимальными затратами. *
- В) Программа для управления версиями кода.

4. Какой документ официально утверждает запуск проекта и назначает руководителя проекта?

- А) Бизнес-план компании.
- Б) Техническое задание (ТЗ).
- В) Устав проекта (Project Charter). *

5. Кто является «Владельцем продукта» (Product Owner) в Scrum?

- А) Лицо, ответственное за управление командой разработки и устранение блокировок.
- Б) Лицо, ответственное за максимизацию ценности продукта и управление бэклогом продукта. *
- В) Пользователь, который тестирует продукт на стадии приемки.

6. Что такое «риск-менеджмент» в контексте ИТ-проекта?

- А) Процесс увеличения бюджета проекта за счет непредвиденных обстоятельств.
- Б) Процесс выдачи премий разработчикам за сдачу проекта в срок.
- В) Процесс идентификации, анализа и реагирования на неопределенные события, которые могут повлиять на проект. *

7. В какой модели жизненного цикла требования фиксируются в начале проекта, а результат получается только после завершения всех этапов?

- А) Гибкая (Agile).
- Б) Каскадная (Waterfall). *
- В) Итеративная.

8. Какой инструмент чаще всего используется для визуализации задач и контроля потока работы (WIP) в гибких методологиях?

- А) Диаграмма Ганта (Gantt chart).
- Б) Канбан-доска (Kanban board). *
- В) Матрица ответственности (RACI).

9. Что означает термин «Бэклог» (Backlog) в управлении ИТ-проектами?

- А) Список оборудования, необходимого для серверной.
- Б) Журнал ошибок, найденных тестировщиками.
- В) Упорядоченный список работ (функций, требований), которые необходимо выполнить в проекте. *

10. Если спонсор проекта просит добавить новую функциональность без увеличения сроков и бюджета, а руководитель проекта фиксирует, что без изменения сроков или бюджета это приведет к снижению качества, какой тактикой он пользуется?

- А) Управление заинтересованными сторонами (Stakeholder management) с акцентом на компромисс (тройственное ограничение). *
- Б) Метод «критического пути».
- С) Управление конфигурацией.

Ключи к вопросам фонда оценочных средств

№	Компетенция	Содержание вопроса	Правильный ответ
Контрольный срез Вариант 1			
1.	ОК 02	Определение проекта, его ключевые характеристики: уникальность, временные ограничения, ресурсы, цели.	Проект — это временное предприятие, направленное на создание уникального продукта, услуги или результата.
2.	ОК 02	Этапы жизненного цикла проекта: инициация, планирование, выполнение, мониторинг, завершение.	Жизненный цикл проекта — это последовательность этапов, которые проект проходит от идеи до завершения.
3.	ОК 02	Принципы Agile, Scrum, Kanban, Lean: их особенности, области применения и различия.	4 ценности и 12 принципов. Основные: Люди и взаимодействие важнее процессов и инструментов. Работающий продукт важнее исчерпывающей документации. Сотрудничество с заказчиком важнее согласования контрактов. Готовность к изменениям важнее следования первоначальному плану.

Контрольный срез №2			
4.	ОК 02	Проблемы, которые могут возникнуть в процессе выполнения проекта, и как их предсказать.	В ходе выполнения проекта могут возникать различные проблемы. Их можно разделить на несколько типов. Для каждой группы важно уметь распознавать ранние признаки и применять методы прогнозирования.
5.	ОК 02	Разделение задач, делегирование полномочий, планирование работы. Как эффективно работать в Scrum-команде.	Эффективная работа в Scrum-команде строится на чётком соблюдении ролей, ритмов и принципов.
6.	ОК 02	Основные понятия мультимедийных технологий. Средства создания презентационных материалов: обзор, основные возможности.	Мультимедиа – взаимодействие информационных сред: текст, звук, графика, анимация, видео, управляемые интерактивно.
Фонд тестовых заданий Вариант 1			
7.	ОК 02	1. Что такое «Железный треугольник» (Iron Triangle) в управлении проектами? а) Схема взаимодействия разработчиков, тестировщиков и аналитиков. б) Ограничения проекта: Сроки, Бюджет, Содержание (объем работ). * в) Метод оценки сложности написания кода. а	б
8.	ОК 02	2. Какая методология разработки предполагает разбиение проекта на итерации (спринты) фиксированной длины? а) Waterfall (Водопадная модель). б) Scrum. *	б

		в) Prince2.	
9.	OK 02	3. Что означает аббревиатура MVP (Minimum Viable Product)? а) Минимальный объем документации для сдачи проекта заказчику. б) Минимально жизнеспособный продукт, позволяющий проверить гипотезы с минимальными затратами. * в) Программа для управления версиями кода.	б
10.	OK 02	4. Какой документ официально утверждает запуск проекта и назначает руководителя проекта? а) Бизнес-план компании. б) Техническое задание (ТЗ). в) Устав проекта (Project Charter).	в
11.	OK 02	5. Кто является «Владельцем продукта» (Product Owner) в Scrum? а) Лицо, ответственное за управление командой разработки и устранение блокировок. б) Лицо, ответственное за максимизацию ценности продукта и управление бэклогом продукта. * в) Пользователь, который тестирует продукт на стадии приемки.	б
12.	OK 02	6. Что такое «риск-менеджмент» в контексте ИТ-проекта? а) Процесс увеличения бюджета проекта за счет непредвиденных обстоятельств. б) Процесс выдачи премий разработчикам за сдачу проекта в срок. в) Процесс идентификации, анализа и реагирования на неопределенные события, которые могут повлиять на проект. *	в
13.	OK 02	7. В какой модели жизненного цикла требования фиксируются в начале проекта, а результат получается только после завершения всех этапов?	б

		а) Гибкая (Agile). б) Каскадная (Waterfall). * в) Итеративная.	
14.	ОК 02	8. Какой инструмент чаще всего используется для визуализации задач и контроля потока работы (WIP) в гибких методологиях? а) Диаграмма Ганта (Gantt chart). б) Канбан-доска (Kanban board). * в) Матрица ответственности (RACI).	б
15.	ОК 02	9. Что означает термин «Бэклог» (Backlog) в управлении ИТ-проектами? а) Список оборудования, необходимого для серверной. б) Журнал ошибок, найденных тестировщиками. в) Упорядоченный список работ (функций, требований), которые необходимо выполнить в проекте. *	в
16.	ОК 02	10. Если спонсор проекта просит добавить новую функциональность без увеличения сроков и бюджета, а руководитель проекта фиксирует, что без изменения сроков или бюджета это приведет к снижению качества, какой тактикой он пользуется? а) Управление заинтересованными сторонами (Stakeholder management) с акцентом на компромисс (тройственное ограничение). * б) Метод «критического пути». в) Управление конфигурацией.	а